

# Sommaire

## 1

<b>Introduction</b>	<b>11</b>
1.1. Avertissement	12
1.2. Prérequis	12
1.3. Présentation de XAML	13
Qu'est-ce que XAML ?	13
Petits rappels XML	14
Les principes généraux	15
1.4. Utiliser XAMLPad	17
1.5. Checklist	19

## 2

<b>Fonctionnalités de base</b>	<b>21</b>
2.1. Afficher du texte	22
Avec un Label	22
Avec un TextBlock	30
2.2. Introduire du texte	38
2.3. Créer un bouton	46
2.4. Afficher un cadre	47
2.5. Afficher une image	48
2.6. Checklist	53

## 3

<b>Disposer les éléments à l'écran</b>	<b>55</b>
3.1. Utiliser les coordonnées	56
3.2. Utiliser une grille	61
3.3. Mettre en page avec un WrapPanel	68
3.4. Utiliser un empilement	70
3.5. Utiliser le docking	72
3.6. Autoriser le défilement	77
3.7. Mélanger les techniques de mise en page	81
3.8. Créer une page composite	88
3.9. Checklist	90

## 4

<b>Les autres contrôles de base</b>	<b>91</b>
4.1. Créer une liste déroulante	92
4.2. Créer une ComboBox	98
4.3. Créer une case à cocher	100
4.4. Utiliser les boutons radio	102
4.5. Placer des info-bulles	106
4.6. Utiliser les panneaux à onglets	109

# Sommaire

4.7.	Créer un bouton automatique . . . . .	112
4.8.	Utiliser un Slider . . . . .	114
4.9.	Utiliser un Expander . . . . .	118
4.10.	Utiliser une ViewBox . . . . .	121
4.11.	Utiliser un Popup . . . . .	123
4.12.	Ajouter de la vidéo dans la fenêtre . . . . .	126
4.13.	Checklist . . . . .	129

## 5

<b>Créer une application . . . . .</b>	<b>131</b>
5.1. Créer une application Windows . . . . .	132
5.2. Gérer les événements . . . . .	138
5.3. Héberger une application dans un browser . . . . .	140
Aperçu de cette technologie . . . . .	140
La sécurité et les WBA . . . . .	141
Héberger et exécuter ce type d'application . . . . .	141
Quand recourir à ce modèle d'application ? . . . . .	142
Créer une WBA . . . . .	142
Enchaînement des pages . . . . .	147
5.4. Les pages fonctions . . . . .	149
5.5. Créer une application Windows navigable . . . . .	157
5.6. Les applications avec WPF/E . . . . .	165
5.7. Checklist . . . . .	167

## 6

<b>Les menus . . . . .</b>	<b>169</b>
6.1. Créer un menu . . . . .	170
Le menu principal . . . . .	170
Les sous-menus . . . . .	171
Rendre un élément du menu inactif . . . . .	172
Cocher un élément du menu . . . . .	173
Associer une action à un menu . . . . .	173
Rendre le menu dynamique . . . . .	176
6.2. Créer un menu contextuel . . . . .	178
6.3. Créer une barre d'outils . . . . .	183
Une barre d'outils statique . . . . .	183
Un ensemble de barres d'outils . . . . .	185
6.4. Checklist . . . . .	189

## 7

<b>Lier les données à son interface utilisateur . . . . .</b>	<b>191</b>
7.1. Lier les données à un DataSet . . . . .	192

# Sommaire

7.2.	Lier les données à un objet métier . . . . .	203
7.3.	Lier les données sans utiliser le code .NET . . . . .	207
7.4.	Checklist . . . . .	218

## 8

<b>Fonctionnalités avancées . . . . .</b>	<b>219</b>	
8.1.	Appliquer des transformations sur les contrôles . . . . .	220
8.2.	Créer une ressource . . . . .	223
8.3.	Créer un style . . . . .	227
	Utiliser les triggers . . . . .	238
	Créer une animation . . . . .	241
8.4.	Checklist . . . . .	247

## 9

<b>Les documents . . . . .</b>	<b>249</b>	
9.1.	Utiliser FixedDocument . . . . .	250
9.2.	Utiliser FlowDocument . . . . .	254
9.3.	Éditer un document . . . . .	275
9.4.	Annoter un document . . . . .	282
9.5.	Checklist . . . . .	288

## 10

<b>Les outils graphiques . . . . .</b>	<b>289</b>	
10.1.	Le designer de Visual Studio (nom de code CIDER) . . . . .	290
10.2.	Dans la gamme expression . . . . .	303
	Graphic Designer . . . . .	303
	Interactive Designer . . . . .	306
10.3.	Aurora Designer . . . . .	310
10.4.	ZAM 3D . . . . .	313
10.5.	Checklist . . . . .	314

## 11

<b>Le dessin . . . . .</b>	<b>315</b>	
11.1.	Le dessin en 2D . . . . .	316
11.2.	Le dessin en 3D . . . . .	323
11.3.	Checklist . . . . .	327

## 12

<b>Réaliser une application complète. . . . .</b>	<b>329</b>	
12.1.	Checklist . . . . .	349

## 13

<b>Annexes . . . . .</b>	<b>351</b>	
13.1.	XAML sur le Web . . . . .	352

# Sommaire

<b>13.2. Glossaire</b>	<b>359</b>
<b>13.3. Schéma d'héritage des différentes classes Visual</b>	<b>363</b>
Schéma d'héritage des différentes classes Visual	363
Le détail de l'héritage dans la branche Control.	364
Schéma d'héritage des différentes classes ContentElement	366
Schéma d'héritage des différentes classes Freezable	366
<b>13.4. Résumé des classes et des attributs utilisés</b>	<b>368</b>
Classe ArcSegment	368
Classe BezierSegment	368
Classe Border	368
Classe Button	369
Classe Canvas	370
Classe CheckBox	371
Classe ColorAnimation	373
Classe ComboBox	373
Classe DiffuseMaterial	374
Classe DirectionalLight	374
Classe DockPanel	375
Classe DocumentViewer	375
Classe DoubleAnimation	376
Classe DoubleAnimationUsingKeyFrames	376
Classe Ellipse	376
Classe EventTrigger	377
Classe Expander	377
Classe Figure	377
Classe FixedPage	378
Classe FixedDocument	379
Classe Floater	379
Classe FlowDocument	380
Classe GradientStop	380
Classe Grid	380
Classe GridSplitter	381
Classe GridView	382
Classe GridViewColumn	382
Classe Hyperlink	382
Classe Image	383
Classe ImageBrush	383
Classe Label	384
Classe Line	385
Classe LinearGradientBrush	385
Classe LineSegment	385
Classe ListBox	386
Classe ListView	387

# Sommaire

Classe Menu . . . . .	387
Classe MenuItem . . . . .	387
Classe MeshGeometry3D . . . . .	388
Classe NavigationWindow . . . . .	388
Classe ObjectDataProvider . . . . .	389
Classe Page . . . . .	389
Classe PageContent . . . . .	390
Classe Paragraph . . . . .	391
Classe Path . . . . .	392
Classe PathFigure . . . . .	392
Classe Pen . . . . .	392
Classe PerspectiveCamera . . . . .	393
Classe Polygon . . . . .	393
Classe Polyline . . . . .	393
Classe PolylineSegment . . . . .	393
Classe Popup . . . . .	394
Classe RadialGradientBrush . . . . .	394
Classe RadioButton . . . . .	394
Classe Rectangle . . . . .	395
Classe RotateTransform . . . . .	396
Classe RepeatButton . . . . .	396
Classe ScaleTransform . . . . .	396
Classe ScrollViewer . . . . .	396
Classe Section . . . . .	397
Classe Setter . . . . .	397
Classe SkewTransform . . . . .	397
Classe Slider . . . . .	398
Classe SolidColorBrush . . . . .	399
Classe SplineDoubleKeyFrame . . . . .	399
Classe StackPanel . . . . .	399
Classe StoryBoard . . . . .	400
Classe Style . . . . .	400
Classe Table . . . . .	401
Classe TableCell . . . . .	401
Classe TableColumn . . . . .	401
Classe TableRow . . . . .	401
Classe TabControl . . . . .	401
Classe TabItem . . . . .	402
Classe TextBlock . . . . .	403
Classe TextBox . . . . .	404
Classe Toolbar . . . . .	405
Classe ToolbarTray . . . . .	405
Classe TranslateTransform . . . . .	406

## Sommaire

Classe TreeView . . . . .	406
Classe TreeViewItem . . . . .	406
Classe Trigger . . . . .	406
Classe ViewBox . . . . .	407
Classe Viewport3D . . . . .	407
Classe Window . . . . .	408
Classe WrapPanel . . . . .	409
Classe XmlDataProvider . . . . .	409
<b>13.5. Classes autorisées dans la zone internet . . . . .</b>	<b>409</b>
<b>13.6. Liste des touches de raccourcis pour les commandes d'édition . . . . .</b>	<b>411</b>
<b>13.7. Liste des classes par catégories . . . . .</b>	<b>413</b>
<b>13.8. Liste des couleurs prédéfinies . . . . .</b>	<b>415</b>

