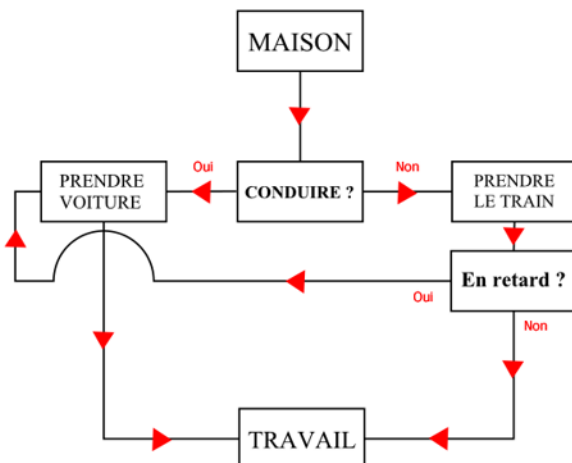


# Dessiner un diagramme

Est-il préférable de prendre le train ou la voiture pour me rendre au bureau ? Un diagramme peut vous aider à répondre à cette question capitale et vous permettre dans le même temps de mieux comprendre le principe des lignes de connexion.

Dans ce didacticiel, vous apprendrez à :

- Définir les propriétés des lignes de connexion.
- Utiliser des **Rectangles** et les lignes pour dessiner un diagramme.
- Utiliser l'outil **Connecteur**.
- Aligner et réorganiser les éléments d'un diagramme.



## Dessiner un diagramme

- 1 Dans l'assistant de démarrage, choisissez **Dessin**. Sélectionnez un format de page, puis cliquez sur le bouton **OK**.

Définissez les paramètres suivants pour les lignes de connexion :

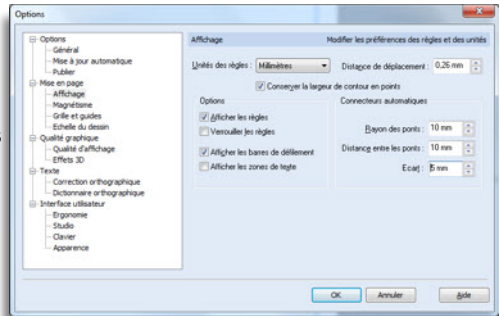
- **Rayon des ponts** : taille des ponts qui enjambent les lignes de connexion existantes.
- **Distance entre les ponts** : distance entre deux ponts adjacents.
- **Écart** : distance minimale séparant un connecteur de tout objet adjacent.

- 2 Cliquez sur **Outils** puis sur **Options**.

- 3 Dans la boîte de dialogue **Options**, cliquez sur **Mise en page / Affichage**.

Dans cet exemple, nous allons créer des grands 'connecteurs automatiques'.

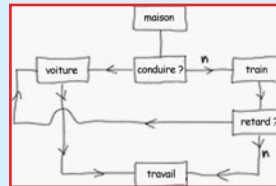
- 4 Réglez l'**Unités des règles** sur les millimètres, les paramètres **Rayon des ponts** et **Distance entre les ponts** sur 10 mm, et le paramètre **Écart** sur 5 mm. Cliquez sur **OK**.



Nous allons dans un premier temps tracer les blocs du diagramme nécessaires.



Nous pourrions d'abord créer un schéma sur papier, puis porter ce modèle dans DrawPlus. Toutefois, l'avantage de dessiner directement sur écran est de pouvoir déplacer les blocs, tout en sachant que les connecteurs se repositionneront automatiquement.



- 5 Sélectionnez **Rectangle** dans la palette Formes rapides et tracez un rectangle d'environ 25 mm de largeur sur 12 mm de hauteur.
- 6 En utilisant le schéma ci-dessus comme référence, faites glisser le rectangle à l'emplacement du bloc 'Maison'.
- 7 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bloc et sélectionnez **Connecteurs**. Vérifiez que la propriété **Objet obstructif** est activée.

Cette option permet de s'assurer que ce rectangle sera considéré comme un obstacle et que les lignes de connexion le contourneront au lieu de le traverser.

## Dessiner un diagramme

8 Dupliquez le bloc initial cinq fois. Pour cela :


- Cliquez sur le bloc, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée, puis déplacez-le vers un nouvel emplacement sur la page.





-ou-

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'objet et sélectionnez **Copier**. Effectuez un nouveau clic droit et sélectionnez **Coller**. Répétez l'opération pour obtenir un total de six.

Nous allons maintenant relier les blocs.

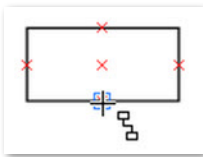
9 Dans la palette Lignes de la barre d'outils Dessin, cliquez sur l'outil **Connecteur**

. Les outils spécialisés suivants sont désormais disponibles dans la barre d'outils contextuelle :

-  **Connecteur direct** : obtenir une ligne droite ou diagonale entre deux points.
-  **Connecteur à angle droit** : obtenir une ligne à angle droit entre deux points.
-  **Connecteur automatique** : définir la meilleure trajectoire entre deux points.
-  **Point de connexion** : ajouter vos propres points de connexion.

Dans cet exercice, nous utiliserons l'outil **Connecteur automatique** qui permet de créer automatiquement des ponts. (Si aucunes lignes ne se croisent, vous pouvez utiliser les outils **Connecteur direct** et **Connecteur à angle droit**.)

10 Dans la barre d'outils Contextuelle, cliquez sur l'outil **Connecteur automatique**.

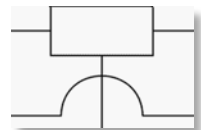


11 Survolez un bloc de votre page avec le curseur de la souris : des points de connexion en forme de croix rouge s'affichent sur les contours de la forme. Lorsque vous déplacez le curseur de la souris sur l'un de ces points, un carré bleu apparaît autour de lui ; vous pouvez alors déplacer ce point pour le relier à tout autre point.

12 Procédez de cette manière pour relier la croix inférieure du bloc supérieur à la croix supérieure du bloc situé immédiatement en dessous.

13 Votre première ligne doit maintenant relier les deux blocs du haut. Créer les autres lignes de connexion présentent sur le schéma, excepté celle reliant le bloc 'Retard' au bloc 'Voiture'. Cette ligne requiert un connecteur en forme de **pont**.

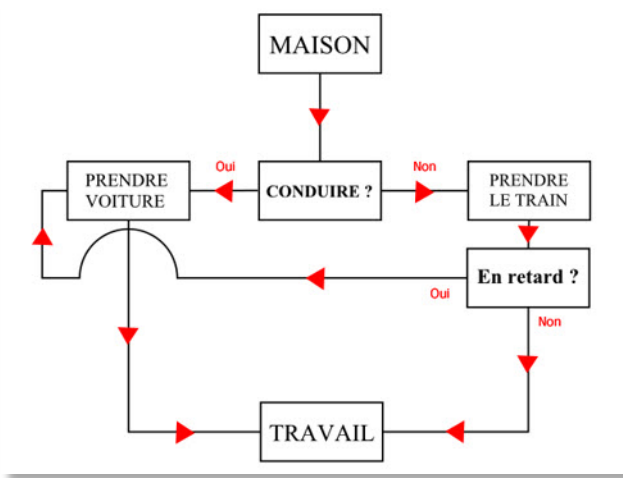
14 Pour créer un connecteur en forme de Pont, déplacez le point de connexion gauche du bloc 'Retard' vers le point de connexion gauche du bloc 'Voiture'. La ligne formera un pont par dessus la ligne verticale lorsque vous relâchez le bouton de la souris.



Pour positionner avec précision vos blocs et connecteurs, utilisez l'onglet **Aligner** ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur un bloc et cliquez sur **Aligner les objets**.

## Dessiner un diagramme

Dans le diagramme finalisé, nous avons modifié la forme de certains blocs, saisi du texte à l'intérieur (sélectionnez la forme et entrez votre texte tout simplement), et ajouté des flèches pour représenter le 'flux'.



Si vous créez des nouveaux éléments tels que les flèches ou les mots 'Oui' et 'Non', assurez-vous que leur propriété **Objet obstructif** est désactivé, sans quoi les lignes de connexion essaieront de les contourner. Pour faire simple vous pourriez tout simplement ajouter des flèches aux extrémités des lignes concernées à l'aide de l'onglet **Contour**. (Essayez donc d'alterner les propriétés des styles de ligne par la même occasion !)

Voilà, le diagramme est terminé. Si vous devez réorganiser votre diagramme, il vous suffit de cliquer sur un bloc et de le déplacer... Les lignes de connexion suivront !



Dans l'onglet **Galerie**, les **symboles de connexion** contiennent différentes formes de base, ainsi que des symboles avancés d'éléments de diagramme que vous pouvez utiliser comme point de départ.

Vous pouvez même créer votre propre arbre généalogique !