

# Créer des effets 3D




DrawPlus vous permet d'appliquer à votre objet un effet 3D grâce à l'outil **3D instantané**, puis de l'éditer sur place.

Dans cet exercice, vous apprendrez à :

- Créer et mettre en forme un texte artistique.
- Modifier le style, la taille et la couleur de la police.
- Appliquer un effet **3D instantané**.
- Régler les paramètres 3D pour obtenir différents effets.
- Appliquer un remplissage bitmap.




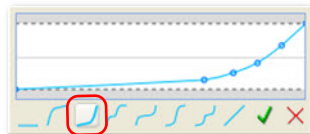
## Créer des effets 3D

- 1 Dans l'assistant de démarrage, choisissez **Dessin**. Sélectionnez un format de page, puis cliquez sur le bouton **Ouvrir**.
- 2 Sélectionnez l'outil **Texte artistique**  dans la barre d'outil Dessin située à gauche, et faites-le glisser afin de créer un point d'insertion suffisamment grand. Tapez votre texte.
- 3 Triple-cliquez sur le texte pour le sélectionner entièrement. Dans la barre contextuelle Texte, réglez la taille du texte sur 160 et sélectionnez un style de police arrondie.
- 4 Choisissez une couleur de remplissage unie dans l'onglet **Couleur**. Nous avons sélectionné l'orange qui, comparé au noir par défaut, fait mieux ressortir les effets de biseau que nous allons utiliser.
- 5 Cliquez sur l'outil **Pointeur** , puis déplacez le texte de sorte qu'il soit correctement positionné entre les deux bords latéraux de la page.
- 6 Sélectionnez l'objet texte et cliquez sur **3D Instantanée**  dans le menu Dessin.

Le texte se transforme en 3D et un cercle bleu s'affiche au premier plan. Il vous permet de faire tourner l'objet autour des axes X, Y, et Z.




- 7 Cliquez sur les différents points du cercle et déplacez-les. Lorsque vous passez sur les nœuds, le curseur se transforme pour indiquer l'orientation de la rotation.
- 8 Choisissez **Biseautage** dans la liste déroulante Effets 3D de la barre contextuelle 3D Instantanée. (Les options de la barre d'outil changent de manière dynamique en fonction de la catégorie sélectionnée.)
  - Dans la liste déroulante Type de biseautage, choisissez le troisième profil et cliquez sur **OK** .
  - Choisissez une **Profondeur** de 0,2 cm ; une valeur **Interne** de 0,15 cm, et une valeur **Externe** de 0,04 cm
- 9 Dans la liste déroulante Effets 3D, sélectionnez **Lumières** pour régler l'intensité et la direction de la source de lumière permettant de produire l'effet 3D.
  - Fixez l'**Angle** sur 350 et l'**Élévation** sur 70.



# 3D FX

# 3D FX

 Une police arrondie est préférable pour cet effet. Nous avons utilisé dans cet exemple **Basic Sans Heavy SF**.

**10** Dans la liste déroulante Effets 3D, sélectionnez **Tour**.

- Fixez la valeur **Extrusion** à 1,45 cm et la valeur **Externe** à 0,04 cm.

**11** Choisissez **Fenêtre d'affichage** dans la liste déroulante Effets 3D.

- Fixez la valeur **Objectif** à 45°; la rotation **X** à 20°; la rotation **Y** à 30°; et la rotation **Z** à 16.


**12** Choisissez **Matériau** dans la liste déroulante Effets 3D.

- Fixez la **Base** à 71% et **Clair** à 93%.

Votre texte devrait ressembler à l'illustration qui s'affiche à droite.

Étudions à présent les effets de la fonction 3D instantanée sur les remplissages bitmap.



**13** Dans la liste déroulante **Bitmap**  de l'onglet **Échantillons**, sélectionnez la sous-catégorie **Bois**.

Cliquez sur le remplissage bitmap "Bois02", déplacez-le vers votre objet texte, puis relâchez le bouton de la souris.





**14** Ouvrez de nouveau la barre contextuelle 3D Instantanée. Dans la liste déroulante Effets 3D, choisissez **Texture**.

- Sélectionnez **Côté** dans la liste déroulante **Projection**.

La texture s'étend à présent sur les côtés de l'objet texte extrudé.



 Pour modifier les propriétés de base d'un objet 3D, utilisez l'outil **Nœud**  qui permet d'afficher l'objet sans effet 3D et de manipuler ses poignées de sélection ainsi que ses nœuds.

## Créer des effets 3D

Vous pouvez à présent appliquer d'autres couleurs. Essayez des remplissages tricolores ou quadricolores et testez les paramètres 3D instantanée pour apporter de nouvelles modifications à l'objet.

