

Créer une visionneuse de film

Créez une visionneuse de film au moyen d'une animation par image-clé, que vous pourrez proposer sur votre site Web pour diffuser un clip vidéo.

Dans ce didacticiel, vous apprendrez à :

- Créer, éditer et aligner des formes
- Utiliser des objets avec état pour créer les boutons **Lecture** et **Stop**
- Importer des clips vidéo
- Insérer un script ActionScript
- Exporter un fichier au format Adobe® Flash®



! Pour ce projet, vous pouvez utiliser un clip vidéo personnel ou notre fichier exemple **2 - Film_Visionneuse.dpa** (avec le clip vidéo **2 - Cerf-volant.mov**), qui sont fournis en téléchargement avec le fichier de ce didacticiel.

Créer une visionneuse de film

Introduction

Par défaut, tout objet créé dans DrawPlus est considéré comme un **objet sans état**, possédant un seul jeu d'attributs - couleur, transparence, etc. Dans les animations par image-clé, il est toutefois possible de convertir un objet sans état en **objet avec état** et de lui affecter un ou plusieurs "états" (**normal**, **survolé** ou **cliqué**), chacun d'entre eux s'accompagnant de ses propres attributs.

Le principal avantage de cette fonctionnalité est qu'un objet peut avoir une apparence différente dans chacun de ses états, en fonction des réponses aux événements utilisateur, par exemple un clic ou un survol de la souris.


Dans DrawPlus, l'état d'un objet est signalé par les boutons d'état adjacents (seuls deux états sont affichés en même temps ; le troisième état est l'état actif).

Par exemple, pour un objet dont l'état est **Normal**, le programme affiche les boutons **Survolé** et **Cliqué**. Si vous cliquez ensuite sur le bouton **Survolé**, vous activez cet état et les boutons **Normal** et **Cliqué** s'affichent.

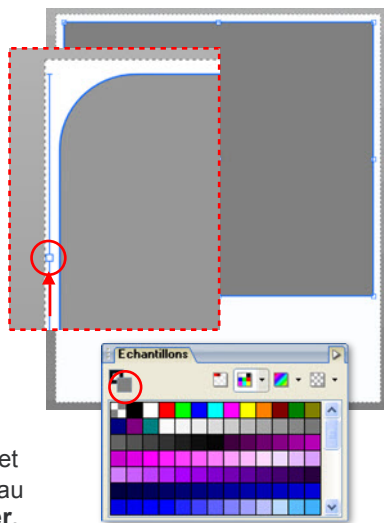
Dans ce didacticiel simple, nous allons vous expliquer comment créer une visionneuse de film et utiliser les objets avec état pour créer les boutons **Lecture** et **Stop** qui permettront de contrôler la lecture du clip vidéo.

Créer une visionneuse

- 1 Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Nouveau** puis cliquez sur **Nouvelle animation par image-clé**.
- 2 Dans la barre d'outils contextuelle de la page, sélectionnez l'entrée **Grand rectangle** dans la liste déroulante des tailles de la page.
- 3 Dans la barre d'outils **Dessin**, sélectionnez l'entrée **Rectangle**  dans le volet **Formes rapides**. Dessinez un grand rectangle sur la page, en laissant de la place en bas de la page pour les boutons de commande.
- 4 Sélectionnez la forme, puis :
 - Cliquez l'outil **Nœud**  et faites glisser le nœud vers le haut pour arrondir les angles.
 - Dans l'onglet **Échantillons**, cliquez sur le bouton **Remplissage**, puis sur un échantillon de couleur gris moyen pour l'appliquer à la forme.
- 5 Cliquez sur la forme avec le bouton droit de la souris et sélectionnez la commande **Copier**. Cliquez de nouveau avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Coller**.




 Vous pouvez insérer un clip vidéo dans une animation. Le programme insère le clip dans l'image-clé sélectionnée en tant qu'objet, que vous pouvez ensuite copier dans le nombre d'images-clés défini ou dans l'ensemble du storyboard selon vos besoins.

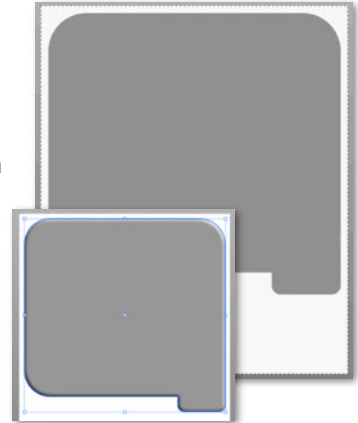
DrawPlus prend en charge plusieurs formats vidéo, parmi lesquels les formats .flv, .avi, .mov, .wmv, .mpg et .swf.



Le programme colle une copie de la forme directement au-dessus de l'original et la sélectionne par défaut.

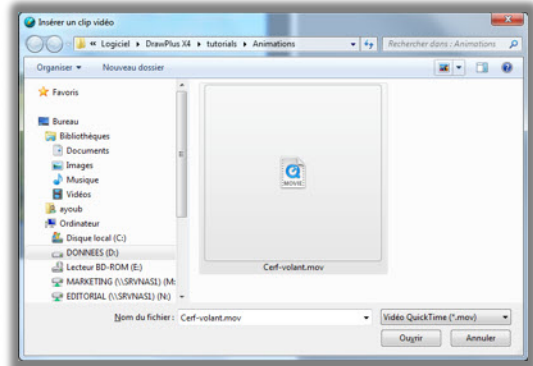
Créer une visionneuse de film

- 6 En travaillant sur la copie de la forme, faites glisser une poignée d'angle pour en réduire la taille. Faites ensuite glisser la forme vers le coin inférieur droit de la plus grande forme.
- 7 Positionnez la petite forme de manière à l'étendre comme un onglet sous la forme originale. Cliquez sur **Sélectionner tout** dans le menu **Édition**, pour sélectionner les deux objets, puis :
 - Dans l'onglet **Aligner**, cliquez sur le bouton **Aligner à droite** .
 - Dans la barre d'outils standard, cliquez sur le bouton **Réunion** .
 DrawPlus crée un objet à partir des deux rectangles.
- 8 La nouvelle forme étant sélectionnée, cliquez sur le bouton **Effets de filtre**  dans la barre d'outils **Dessin**.
 - Dans la boîte de dialogue **Effets de filtre**, cochez la case **Biseautage et estampage** puis cliquez sur **OK**.



Insérer une vidéo

- 1 Cliquez dans le menu **Insertion** sur la commande **Clip vidéo**.
- 2 Dans la boîte de dialogue **Insérer un clip vidéo** :
 - Ouvrez le dossier contenant votre clip vidéo.
 - Dans la liste **Fichiers de type**, sélectionnez l'entrée **Vidéo QuickTime (*.mov)** (ou le type de fichier que vous voulez insérer).
 - Sélectionnez le fichier **Cerf-volant.mov** (ou votre fichier) et cliquez sur **Ouvrir**.

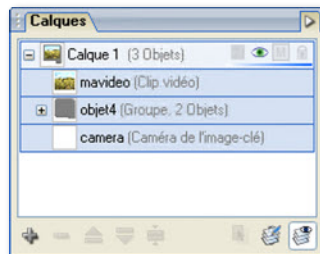


- 3 Sur la page, cliquez dans le coin supérieur gauche de la visionneuse pour insérer le clip dans sa taille originale. Redimensionnez ensuite le clip à l'intérieur de la visionneuse en faisant glisser les poignées prévues à cet effet. Veillez à respecter les proportions de l'image.



Créer une visionneuse de film

4 Dans l'onglet **Calques**, cliquez sur l'objet "Clip vidéo" et renommez-le en "mavideo".



5 Dans l'onglet **Storyboard**, sélectionnez l'entrée **Aperçu dans Flash Player** dans la liste déroulante **Aperçu**.

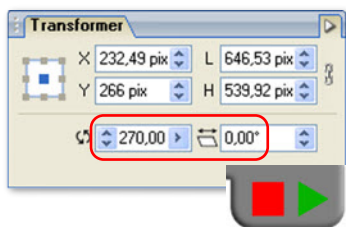
Le programme lit la vidéo.

Créer les boutons Lecture et Stop

1 Dans la barre d'outils **Dessin**, cliquez sur le **rectangle** et tracez un petit carré dans l'onglet de la visionneuse.

- Dans l'onglet **Échantillon**, sélectionnez la couleur rouge pour la ligne et le remplissage.

2 Dans la palette **Formes rapides**, sélectionnez le **polygone** et dessinez un petit polygone à côté du carré.

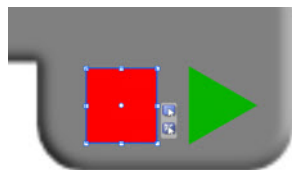


- Dans l'onglet **Échantillon**, sélectionnez la couleur verte pour la ligne et le remplissage.
- Dans la barre d'outils contextuelle, réglez le **nombre de côtés** sur 3 pour créer un triangle.
- Dans l'onglet **Transformer**, réglez la rotation sur 270°.

3 Dans l'onglet de la visionneuse, déplacez et redimensionnez les deux objets de manière à obtenir des formes ressemblant à des boutons Lecture et Stop. Sélectionnez les deux objets puis cliquez sur **Centre vertical** dans l'onglet **Aligner**.

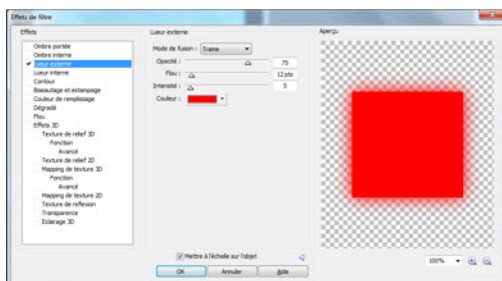
4 Sélectionnez le carré rouge. Dans le menu **Objet**, sélectionnez **État** puis cliquez sur **Convertir en objet avec état**.

5 Dans la barre d'outils de l'objet, cliquez sur le bouton **Survolé**. Vous devez ensuite définir les attributs de ce bouton quand l'utilisateur le survole avec la souris.



6 Dans la barre d'outils **Dessin**, cliquez sur **Effets de filtre**. Dans la boîte **Effets de filtre** :

- Cochez la case **Lueur externe**.
- Réglez **Flou** sur 12 et **Intensité** sur 5.
- Sélectionnez la couleur rouge.
- Cliquez sur **OK**.



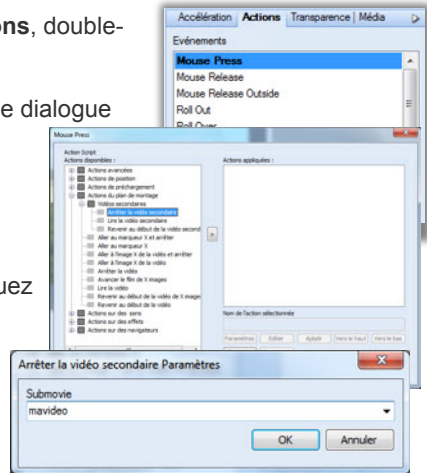
Créer une visionneuse de film

7 Sélectionnez le triangle vert et répétez les étapes 4 à 6, mais sélectionnez la couleur verte.

8 Sélectionnez le carré rouge. Dans l'onglet **Actions**, double-cliquez sur **Mouse Press**.

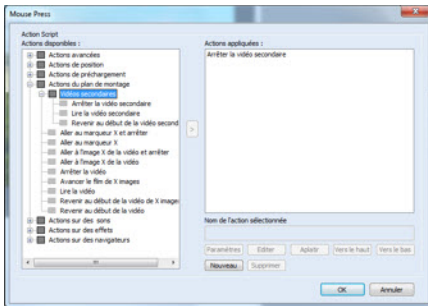
9 À la rubrique **Actions disponibles** de la boîte de dialogue **Mouse Press** (volet de gauche) :

- Ouvrez la catégorie **Actions du plan de montage**, puis **Vidéos secondaires**.
- Double-cliquez sur l'entrée **Arrêter la vidéo secondaire** (ou sélectionnez l'entrée et cliquez sur le bouton **Ajouter**).
- Dans la boîte de dialogue **Arrêter la vidéo secondaire Paramètres**, sélectionnez l'entrée **mavideo** dans la liste déroulante, cliquez sur **OK**.



L'action **Arrêter la vidéo secondaire** est ajoutée à la rubrique **Actions appliquées**, dans le volet de droite.

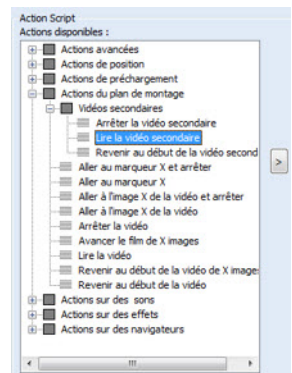
- Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Mouse Press**.



10 Sélectionnez le triangle vert. Répétez les étapes 8 et 9, en sélectionnant cette fois-ci l'action **Lire la vidéo secondaire**.

11 Affichez l'aperçu de votre animation.

Vous devriez pouvoir arrêter et lire le clip vidéo en cliquant sur les boutons correspondants. Si vous passez la souris sur les boutons, l'effet de lueur est activé.



! Procédez comme suit pour remplacer rapidement le clip vidéo :

1. Dans l'onglet **Média**, sélectionnez l'entrée **Clips vidéo** dans la liste déroulante. Votre clip apparaît sous la liste.
2. Cliquez sur le clip avec le bouton droit de la souris et sélectionnez la commande **Remplacer le média**. Recherchez le fichier de remplacement et cliquez sur **Ouvrir**.