

Créer un effet de verre


Créer un effet de verre pour un texte en utilisant les effets de filtres et la transparence.


Dans cet exercice, vous apprendrez à :

- Créer et mettre en forme des objets texte...
- Travailler avec les remplissages et la transparence.
- Appliquer des effets de filtres.




Créer un effet de verre

- 1 Dans l'assistant de démarrage de DrawPlus, choisissez **Dessin**. Sélectionnez un format de page, puis cliquez sur **OK**.
- 2 Sur la barre d'outils Dessin, cliquez sur l'outil  **Texte Artistique** et créez un objet texte occupant presque toute la surface de votre page. Nous avons saisi le terme "Verre".
- 3 Copier l'objet texte (en choisissant **Copier** dans le menu **Édition**, ou en appuyant sur **Ctrl+C**), puis coller deux copies au-dessus de l'original (en appuyant deux fois sur **Ctrl+V**).

 Il est plus efficace d'utiliser une police grasse arrondie pour cet effet.

- 4 Le dernier objet collé est sélectionné par défaut. Dans l'onglet **Couleur**, double-cliquez sur le bouton **Remplissage** pour ouvrir la boîte de dialogue **Sélecteur de couleur**.

- Dans l'onglet **Modèles**, choisissez **RVB** dans la liste déroulante **Modèle**.
- Dans la section **Composantes de couleur**, choisissez un remplissage bleu/vert foncé en entrant les valeurs **R=0**, **V=112**, **B=112**.

- 5 Dans l'onglet **Transparence**, cliquez sur le bouton  **Uni** et appliquez une opacité unie de 10%.

- 6 Cliquez une fois sur les objets textes empilés pour sélectionner l'objet texte du milieu. Réglez la couleur de remplissage sur un gris moyen et appliquez une opacité de 10%.

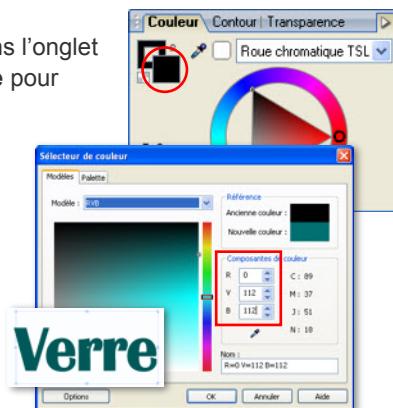
- 7 Cliquez une nouvelle fois sur les objets textes. Cela permet de sélectionner l'objet texte situé en bas de la pile. Réglez la couleur de remplissage sur blanc.

- 8 Dans la liste déroulante  **Dégradé** de l'onglet **Transparence**, sélectionnez **Plasma** et appliquez la transparence **Plasma 13**.

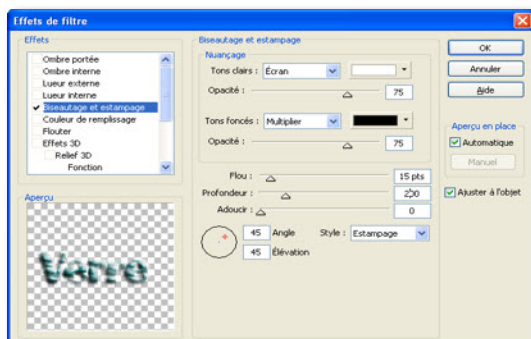
- 9 Faites un clic droit sur le texte et choisissez **Effets de filtre**.

- 10 Dans la boîte de dialogue **Effets de filtre** :

- Dans la section **Effets** à gauche, cochez la case **Biseautage et estampage**.
- Dans la liste déroulante **Style**, sélectionnez **Estampage**.
- Réglez le **Flou** sur 15.
- Réglez la **Profondeur** sur 200.



Verre



Créer un effet de verre

L'opération est maintenant terminée ! Vous pouvez modifier la transparence, les couleurs et les effets d'estampage pour personnaliser davantage l'effet obtenu. Vous pouvez regrouper les objets pour travailler avec un seul objet.



💡 Essayez de placer un objet derrière votre texte de 'verre' pour vérifier sa transparence.

