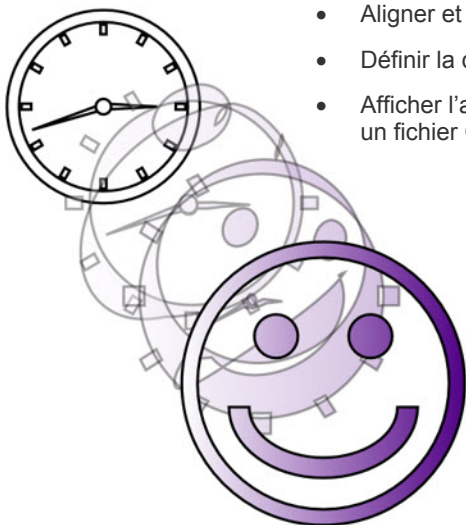


Dégrader et animer des objets


Créez une animation à partir de deux objets à l'aide de l'outil **Dégradé** et des fonctions d'animation image par image de DrawPlus.

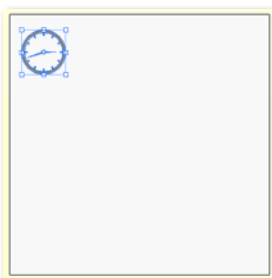
Dans ce didacticiel, vous apprendrez à :

- Créer un projet d'animation image par image
- Créer un dessin simple à l'aide des formes rapides
- Utiliser l'outil **Dégradé** pour dégrader les objets en une série d'étapes
- Distribuer les objets du dégradé de formes sur de nouvelles images
- Aligner et centrer les objets sur la page
- Définir la durée d'affichage des images
- Afficher l'aperçu d'une animation et l'exporter dans un fichier GIF animé et un fichier vidéo




Dégrader et animer des objets



- 1 Dans le menu **Fichier**, sélectionnez la commande **Nouveau** puis cliquez sur **Nouvelle animation image par image**.
- 2 Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Options**. Dans le volet **Affichage**, cliquez sur l'entrée **Pixels** dans la liste déroulante **Unités des règles**. Cliquez sur **OK**.
- 3 Dans le menu **Fichier**, sélectionnez la commande **Format d'impression**. Dans la boîte de dialogue **Format d'impression - Animation image par image**, réglez la hauteur et la largeur sur 200 pixels, puis cliquez sur **OK**.
- 4 Dans la partie inférieure de l'espace de travail, cliquez sur le bouton **Ouvrir/Fermer**  pour afficher l'onglet **Images**. L'onglet ne contient qu'une seule image vide.



- 5 Dans la palette **Formes rapides**, sélectionnez l'**Horloge**. Cliquez dans le coin supérieur gauche de la page et faites glisser la souris de manière à créer une horloge d'un diamètre de 35 pixels environ. Maintenez la touche **MAJ** enfoncée pendant que vous tracez l'horloge pour lui donner une forme circulaire parfaite.

- 6 Cliquez sur l'outil **Pointeur**  et sélectionnez l'horloge. Maintenez la touche **Ctrl** enfoncée, puis faites glisser une copie de l'objet dans le coin inférieur droit de la page.





- 7 La copie de l'horloge étant sélectionnée, ouvrez la palette **Formes rapides** dans la barre d'outils contextuelle et sélectionnez l'entrée **Visage** pour remplacer la copie.
- 8 Dans l'onglet **Échantillon**, sélectionnez une catégorie dans la liste déroulante **Dégradé**  et appliquez un remplissage au visage (remplissage **Linéaire 42** dans notre exemple).
- 9 Cliquez sur l'outil **Dégradé**  disponible dans la barre gauche.

Cliquez sur l'**Horloge** (elle est entourée par un cadre bleu), et faites-la glisser sur le **visage** en maintenant le bouton de la souris enfoncé. Relâchez le bouton quand le **visage** est également entouré par un cadre bleu.

- 10 Dans la barre d'outils contextuelle **Dégradé**, réglez la zone **Étapes de dégradé** sur 10.

- 11 Cliquez sur l'outil **Pointeur** , puis cliquez sur le premier objet du dégradé - l'horloge - tout en maintenant la touche **Ctrl** enfoncée.

- 12 Dans l'onglet **Aligner**, cliquez sur les boutons **Centre horizontal**  et **Centre vertical**  pour centrer l'horloge sur la page.



Dégrader et animer des objets

- 13 Répétez les étapes 11 et 12 pour sélectionner et centrer le dernier objet du dégradé - le visage.

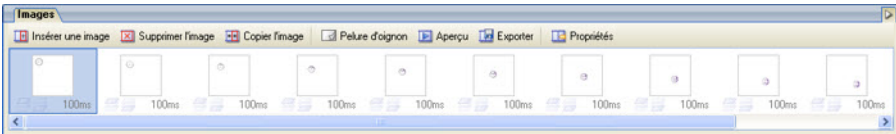
Les objets du dégradé sont maintenant superposés au centre de la page.



- 14 Cliquez de nouveau l'outil **Dégradé** et sélectionnez les objets du dégradé. Dans la barre d'outils contextuelle **Dégradé**, cliquez sur le bouton **Distribuer les objets du dégradé sur des images** .

DrawPlus crée une image pour chaque objet du dégradé et les affiche dans l'onglet **Images**.

! Du fait qu'il n'y a qu'un seul objet sélectionné, l'alignement se fait par rapport à la page, et non par rapport aux autres objets.




- 15 Dans l'onglet **Images**, cliquez sur le bouton **Propriétés** .

Dans la boîte de dialogue **Propriétés de l'animation**, réglez l'**affichage de chaque image** sur 150 millisecondes (ms). Cliquez sur **OK**.

- 16 Dans l'onglet **Images**, cliquez sur l'image 1 avec le bouton droit de la souris et sélectionnez la commande **Propriétés**.

Dans la boîte de dialogue **Propriétés de l'image**, réglez la durée d'affichage de l'image sur 200 ms. Cliquez sur **OK**.


- 17 Répétez l'étape précédente pour régler la durée d'affichage de l'**image 12** sur 200 ms.

- 18 Pour afficher l'aperçu de votre animation, cliquez sur le bouton **Aperçu** .

Vous pouvez ensuite exporter l'animation.

DrawPlus prend en charge un grand nombre de formats d'exportation. Dans ce didacticiel, nous vous expliquons comment exporter une animation dans un fichier GIF animé et dans un fichier vidéo.

Exporter une animation dans un fichier GIF animé

- 1 Dans l'onglet **Images**, cliquez sur le bouton **Exporter** .
- 2 Dans la boîte de dialogue **Optimiseur d'exportation**, acceptez les paramètres par défaut et cliquez sur **Exporter**.
- 3 Donnez un nom au fichier et sélectionnez le dossier d'enregistrement, puis cliquez sur **Exporter**.




Dégrader et animer des objets

Exporter une animation dans un fichier vidéo

- 1 Sélectionnez la commande **Exporter** dans le menu **Fichier**, puis sélectionnez **Exporter au format vidéo**.
- 2 Dans la boîte de dialogue **Exporter au format vidéo**, définissez les paramètres suivants dans l'onglet **Général** :
 - Dans la zone **Nom du fichier**, attribuez un nom à la vidéo.
 - Cliquez sur le bouton **Parcourir** pour sélectionner le dossier d'enregistrement. Cliquez sur **Enregistrer**.
 - Dans la liste déroulante **Type de fichier**, sélectionnez le type de fichier de sortie.
 - Dans la liste déroulante **Modèle**, sélectionnez la vitesse de la connexion Internet.
 - Dans la liste déroulante **Qualité**, sélectionnez la qualité du fichier de sortie.
- 3 Cliquez sur le bouton **Exporter** après avoir défini tous les paramètres d'exportation.

À la fin de l'exportation, le programme ouvre la boîte de dialogue **Fin de l'exportation**.

- 4 Visualiser le fichier vidéo :
 - Pour ouvrir le fichier dans le lecteur multimédia par défaut, cliquez sur **Ouvrir**.
 - ou -
 - Pour ouvrir le dossier contenant le fichier, cliquez sur **Ouvrir le dossier**. Double-cliquez ensuite sur le fichier pour l'ouvrir dans le lecteur multimédia par défaut.

 Les paramètres définis sous **Modèle** et **Qualité** dépendent du public visé. Si, par exemple, vous souhaitez publier votre vidéo sur un site Web, pensez à la vitesse de connexion la mieux adaptée aux visiteurs du site. Les vitesses de connexion et les qualités vidéo sont classées dans l'ordre croissant dans les listes déroulantes correspondantes. Pour plus d'informations, consultez l'aide en ligne.